



## LISTA DE EXERCÍCIOS: 1ª Unidade

- 1) Faça um Programa que peça dois números ao usuário e imprima o maior deles.
- 2) Faça um Programa que verifique se uma letra digitada é "F" ou "M". Conforme a letra, escrever na tela: F - Feminino, M - Masculino, Sexo Inválido.
- 3) Faça um Programa que peça ao usuário um número inteiro e determine se ele é par ou ímpar.  
Dica: utilize o operador módulo (resto da divisão).
- 4) Escrever um algoritmo que leia uma sequência de 5 valores inteiros fornecida pelo usuário em uma linha de entrada e conte o número de valores positivos, negativos e zeros.
- 5) Fazer um programa para:
  - a) Ler, via teclado, um número inteiro N.  
Assuma que o usuário vai digitar um número entre 100 e 999.
  - b) Imprimir no monitor a soma dos dígitos destes números.

Exemplo. Se o usuário digitar 353, 612 e 999 para N, o programa deve imprimir 11, 9 e 27.

- 6) Calcular as áreas das seguintes figuras geométricas: quadrado, retângulo, triângulo, trapézio e círculo. Deverá ser exibido um menu para que o usuário escolha qual figura quer calcular a área. Após escolhida a figura deverão ser pedidas as entradas necessárias para o cálculo.

1 - Círculo

Entrada: Raio

2 - Retângulo

Entrada: Lados

3 - Quadrado

Entrada: Lado

4 - Trapézio

Entrada: Bases e Altura

5 - Triângulo

Entrada: Base e Altura

- 7) Em certa escola, para ser aprovado por média o aluno precisa ter média maior ou igual a cinco caso contrário será reprovado por média. Caso o aluno seja aprovado por média ainda é necessário que ele não ultrapasse o limite máximo de 7 faltas, ou seja, caso tenha mais de 7 faltas o aluno será reprovado por falta. Construa um programa C que leia e armazene o nome, as três notas e a quantidade de faltas do aluno. Depois calcule a média aritmética e diga se o aluno (nome) está aprovado ou reprovado (caso esteja reprovado imprima o motivo da reprovação) e a média do aluno. Não se esqueça de validar os valores de notas e faltas.

- 8) Em uma competição de ginástica olímpica a nota é determinada por um painel de seis juízes. Cada um dos juízes atribui uma nota entre zero e dez para o desempenho do atleta. Para calcular a nota final, a nota mais alta e a nota mais baixa são descartadas e é calculada a média das quatro restantes. Escreva um programa C que leia 6 notas entre zero e dez e calcule a média após o descarte da maior e da menor nota.

9) Faça um programa que lê as duas notas parciais obtidas por um aluno numa disciplina ao longo de um semestre, e calcule a sua média. A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:

Média de Aproveitamento	Conceito
-------------------------	----------

Entre 9.0 e 10.0	A
------------------	---

Entre 7.5 e 9.0	B
-----------------	---

Entre 6.0 e 7.5	C
-----------------	---

Entre 4.0 e 6.0	D
-----------------	---

Entre 4.0 e zero	E
------------------	---

- O algoritmo deve mostrar na tela as notas, a média, o conceito correspondente e a mensagem “APROVADO” se o conceito for A, B ou C ou “REPROVADO” se o conceito for D ou E.